

旭川市報道依頼

各報道機関 様

KJ00415586

2025年2月21日

発信課	経済部経済交流課
担当者	大家
連絡先	電 話 直通73-9850／内線5471
	F A X
	E-mail keizaikoryu@city.asahikawa.lg.jp

分 類	イベント・行事 ☒ 募集 ☐ 契約・入札 ☐ 会議・説明会 ☐ その他 ☐
日 程	令和7年3月1日 ～ 令和7年3月2日
発表項目 (行事名)	Asahikawa GAME CREATORS CAMP
概 要 (趣旨・日時・ 場所・内容等を 記入すること。)	・ 事業名： Asahikawa GAME CREATORS CAMP ・ 日時： 令和7年3月1日・2日 10:00 - 16:00 (各イベント毎に開催時間は異なります。) ・ 場所： ICTパーク (旭川市3条通8丁目842-2 神田館) ・ 内容： 小中学生を対象としたワークショップ、高校生以上を対象としたゲームハッカソンの実施。 ・ 詳細： 添付の概要資料、チラシのとおり。
添付資料	有 ☒ 無 ☐
報道 (取材) に当 たってのお願い	
備 考	

ASAHIKAWA

GAME CREATORS CAMP

遊ぶ、楽しむ、創造する!
アサヒカワ ゲームクリエイターズ キャンプ
ゲームづくりの祭典

2025.3.1 sat - 2sun

10:00 ~ (9:30 開場)

ICTパーク
(3条通8丁目 神田館)



公式インスタ



※イベントごとに開始時間は異なります

WORKSHOP
さんがいよう!

NOW ON
ROBLOX

メタバース映画館

ロボックス忍術学園

コクゲキオリジナルコンテンツ

3.2sun13:00~

Powered by docomo

ロボックスを使った
オリジナルアトラクションがコクゲキに初登場!
忍術学園を舞台にしたゲームをみんなでプレイ!
手ぶらで誰でも参加OK

日本最北のインディーゲーム展示会
インディーゲーム
ぶち博覧会

世界中から
忍者にまつわる
インディーゲームを展示!
自由に試遊できます!

参加
無料

推奨年齢 / 6歳以上
参加料 / 1,000円(1名)
定員 / 各回20名(先着順)
参加方法 / 当日12:00~
会場にて受付

アトラクション・スケジュール
① 13:00~13:30 ② 13:30~14:00
③ 14:00~14:30 以降 17:30~18:00 まで
30分毎に全10回開催!

制作 / メタバースクリエイターズ・すかる



WORK
SHOP

事前
募集制の
講座

受付フォーム



親子で学ぶ 8ビット音楽の世界



対象 / 小学4年生以上と保護者のペア ※アルファベットの入力ができること。
参加料 / 2,000円(1組) 定員 / 各回8組(16名)
講師 / マツケン (NES BAND)

今日から始めるドットアート



対象 / 小学4年生以上 ※マウス・キーボードの操作ができること。
参加料 / 1,000円(1名) 定員 / 各回10名

冒険の始まりだ
“あなたの世界”をゲームにしよう!



対象 / 小学4年生以上 ※アルファベットの入力ができること。
参加料 / 1,000円(1名) 定員 / 各回10名
講師 / 株式会社スマイルブーム

親子で学ぶ ビスケットでゲームづくり



対象 / 幼稚園年中~小学校低学年と保護者のペア
参加料 / 1,000円(1組) 定員 / 各回10組(20名)
講師 / 旭川市立大学・山崎先生

コクゲキ!ダンス発表会

3.2sun
10:00 ~ 11:30
入場料無料



AI(愛)のエプロン~カクテル編~

対象 / 20歳以上 ※ノンアルコールもあります。
参加料 / 1,000円(1名) 定員 / 20名
講師 / 株式会社きたまいか

共催: 旭川市 後援: 旭川市教育委員会

ICT
P A R K

アイシーティーパーク

旭川市3条通8丁目842-2神田館
ict-park@taisetsu-kamui.jp

LINEで友だち登録して、最新情報をGET

アイシーティーパーク

※内容は変更される場合があります。最新情報を必ずご確認ください



Asahikawa GAME CREATORS CAMP

ゲームをテーマに学び、作り、楽しむ2日間。

クリエイターの目線で見るとゲームは、プログラミング、デザイン、サウンド制作、動画編集など、デジタル時代において、重要なスキルを集大成して作り上げられるデジタルコンテンツです。子どもたちにもっとも身近なデジタルコンテンツであるゲームを入り口に、デジタル分野への好奇心を育み、次世代のデジタル人材を育成する取り組みです。

WORKSHOP

楽しくデジタル技術に触れられる講座

ゲームをテーマに、プログラミング、デザイン、サウンド制作など楽しくデジタル技術を学べる講座を実施する。

開催日 2025年3月1日・2日

対象 市内、周辺8町、札幌圏の小中学生

講座数 15コマ程度（予定）

定員 300名程度

GAME JAM

制限時間内にゲームを作るハッカソン

学生がプログラマー、デザイナー、プランナーなどの役割を担い、2日間でお題に沿ったゲームをチーム制作する。

開催日 2025年3月1日・2日

講習 2025年2月22日～28日

講座数 高校生以上の生徒・学生

定員 12名（3チーム）

GAME JAM

Smart Innovation Labo

学生ゲームジャム

ゲーム作ってTGSに行こう！

ゲーム制作を通じて実践的なデジタル人材を育成し、ICTパークを拠点とした通年型のデジタル人材育成モデルを実施・検証することで、地方の学生と札幌圏、首都圏のゲーム産業企業との面的なつながりを創出し、地方における新たなデジタル人材育成の可能性を模索する。

開催日	2025年3月1日・2日（現地）
事前講習	2025年2月15日～28日（オンライン）
対象	市内及び札幌圏の情報系学科の学生
定員	12名（3チーム）
メンター	ファシリテーター：株式会社きたまいか・峨家氏 プログラム：株式会社インフィニットループ・萩原氏 デザイン：水溜ゲームアートスクール・水溜氏
テーマ	「隠れる！」要素を持つ3Dプラットフォーム

事前講習①「ゲームエンジンの基礎」

・Unityの基本的な操作、GEの概論を学ぶ。

事前講習②「企画立案」

・チームごとにゲームの企画を立案する。

事前講習③「デザイン実習」

・各チーム必要なモチーフを準備する。

事前講習④「プロトタイプ実習」

・各チームで役割分担し、プロトタイプの実装を目指す。

ゲームジャム当日

・プロトタイプをブラッシュアップし、リリース版を実装する。

WORKSHOP

当日受付コンテンツ



メタバース映画館 ロブロックス忍術学園

コクゲキオリジナルコンテンツ Powered by **docomo**

大型LEDビジョンの映像コンテンツとリンクしたメタバース空間上で、一人一台iPadでプレイヤーを操作して、アシスタント（Rowanberry）や他の参加者と協力しながら、ステージクリアを目指すコンテンツ。

対 象	小中学生	上映時間	30分程度
定 員	各回20名	参加料	1,000円

Indie GAME Petit EXPO



インディーゲーム ぷち博覧会

日本最北のインディーゲーム展示会

世界中から「隠れる」や「手裏剣」など、幅広く「忍者」にまつわるインディーゲームを収集し、eコミュスペース含め廊下に展示。自由に試遊し比べられる機会を提供する。

対 象	小中学生	所要時間	5分
定 員	なし	参加料	無料

WORKSHOP

事前募集制ワークショップ



親子で学ぶ8ビット音楽の世界

音楽の知識がなくても大丈夫！
アルファベットのコードを入力して8ビット音楽を制作してみよう！
マツケン先生（NES BAND）のデモンストレーションも！

対 象 小学4年生以上と保護者のペア
※アルファベットの入力ができること。

参加料 2,000円 / 1組

定 員 各回8組（16名）

講 師 マツケン（NES BAND）



今日から始めるドットアート

ポチポチとマウスでブロックを追加したり、色を変えたりして、理想のお部屋をつくらう！
できた作品は印刷して持ち帰れます。

対 象 小学4年生以上
※マウス・キーボードの操作ができること。

参加料 1,000円 / 1名

定 員 各回10名

講 師 ICTパーク



SPY x ACADEMY
MISSION 1

SPY x ACADEMY MISSION:1 秘密の暗号を解き明かせ！

今日から君はスパイアカデミーの新入生！
隠れたパスワードを探したり、
偽サイトを見破ったり...
楽しみながらインターネットの仕組みを学ぼう！

対 象 小学生以上
※マウス・キーボードの操作ができること。

参加料 1,000円 / 1名

定 員 各回12名（応募終了）

監 修 株式会社ラック

WORKSHOP

事前募集制ワークショップ



冒険の始まりだ “あなたの世界”をゲームにしよう！

プログラミングは不要、必要なのは作りたいアツい気持ちだけ。RPG Developer Bakinで実際にゲームを作ってみよう！

対 象 小学4年生以上
※アルファベットの入力ができること。

参加料 1,000円 / 1名

定 員 各回10名

講 師 株式会社スマイルブーム



親子で学ぶ ビスケットでゲームづくり

Viscuit（ビスケット）でゲームをつくろう！
絵（え）をかいたり、プログラミングをして、
超かんたんにはじめてのゲームづくり！

対 象 幼稚園年中～小学校低学年と
保護者のペア

参加料 1,000円 / 1組

定 員 各回10組

講 師 旭川市立大学・山崎先生



大人のための 夜のAI（愛）のエプロン

生成AI（ChatGPTやGemini）を使って、
日本酒ベースのオリジナルカクテルのレシピを作り、
その場でシェイクしてみましょう！

対 象 20歳以上
※ノンアルコールもあります。

参加料 1,000円 / 1名

定 員 20名

講 師 株式会社きたまいか

タイムスケジュール - DAY1 (3/1)

	コクゲキ	トレーニングジム	Worcu-pet	eコミュスペース	SIL
10:00 -					
11:00 -		親子で学ぶ8ビット音楽の世界 1回目	ボクセルアートの世界 1回目	インディーゲーム ぶち博覧会	GAME JAM
12:00 -					
13:00 -	スタろく				
14:00 -					
15:00 -		親子で学ぶ8ビット音楽の世界 2回目	ボクセルアートの世界 2回目		
16:00 -					
17:00 -					
18:00 -					
19:00 -		AIのエプロン 日本酒カクテル編			
20:00 -					

タイムスケジュール - DAY2 (3/2)

	コクゲキ	トレーニングジム	Worcu-pet	eコミュスペース	SIL
10:00 -					
11:00 -	いがっちダンス	1画面RPG 1回目	SPY×ACADEMY セキュリティ入門		
12:00 -					
13:00 -					
14:00 -					
15:00 -					
16:00 -					
17:00 -					
18:00 -					
19:00 -					
20:00 -					

いがっちダンス

1画面RPG
1回目

SPY×ACADEMY
セキュリティ入門

GAME JAM

メタバース映画館
ロボックス忍者学園

1画面RPG
2回目

親子で学ぶ
viscuitでゲームづくり

インディーゲーム
ぶち博覧会