

用語説明

ICT = 情報通信技術

eスポーツ = スポーツ競技としてのコンピューターゲームや、ビデオゲームを使った対戦。日本では国体で「eBASEBALLパワフルプロ野球」などの大会が開かれるなど、今後の成長が見込まれている

ローカル5G = 高速で大容量、低遅延、多数による同時接続を可能とする第5世代の移動通信システムである5Gを、建物内や特定の敷地内で構築できるシステム

GPU = 3Dグラフィックスなどの画像を処理する装置で、近年はAI（人工知能）の学習等に活用されている

IoT = 車の自動運転やスマート家電など、物をインターネットにつなげて便利に活用する試み

リアルタイム
配信も可能

会場を
盛り上げる
音響・
照明設備

ローカル5G

大型LED
ディスプレイ

コクゲキ

最先端の通信技術を備えた道内最大級のeスポーツ競技場「コクゲキ」では、遠隔地の選手との対戦やプロ選手を招いた講習会の他、スポーツ大会のパブリックビューイング、スキーや登山などのアクティビティをバーチャル体験できる催しなどを開催。eスポーツ初心者や競技者、シニア世代、観光客など、子供から大人まで様々な方が楽しめる場所です。



ICTパーク

(3の8 神田館)

ICTパークのSNSで
最新情報を公開



NTT東日本 スマートイノベーションラボ 北海道 旭川ルーム

高性能な情報処理が可能なGPUサーバに接続できる環境があり、AIやIoT技術を活用して地域課題を解決する実証実験を実施する他、先端技術の研修会などを開催し、ICTに関連する企業の交流を促進します。



ICT PARK

オープニングセレモニー

ICT PARK



にぎわいづくりと交流の新たな拠点 ICTパークが誕生

eスポーツを中心としたにぎわいづくりとIT人材の育成を目指す拠点施設「ICTパーク」が、2月7日、中心市街地に誕生しました。今回はICTパークに設置されている、eスポーツ競技場のコクゲキや、高性能ゲーム用パソコンを備えたトレーニングジム、AIやIoT技術で地域課題の解決を目指すスマートイノベーションラボを紹介します。なお、新型コロナウイルス感染拡大防止のため、当面の利用は特定のイベント開催に限ります。一般開放は4月以降を予定しています。

【詳細】大雪カムイミントラDMO 73・6968

トレーニングジム

eスポーツの練習ができる他、コミュニケーションロボット「Sota」等を利用して、小・中学生が楽しみながらプログラミング的思考を身に付けることができます。



2月23日に開催されたプログラミング教室

カフェ併設

ゲーミング
チェアや
ヘッドフォン

高性能
ゲーミングPC
10台設置



Sota
Sota (ソータ)はワイストン株式会社の登録商標です。

