

令和8年4月24日に公募した、公募型プロポーザルの審査結果について、次のとおり公表します。

令和8年7月7日

1 事業名 神居古潭 魔神伝説AR整備事業

2 結果

(1) 受託候補者

株式会社北日本広告社旭川支社

(2) 書類審査結果（令和8年6月16日に審査会を開催し、ヒアリング対象者6者を選定）

順位	社名	評価点	審査点	審査結果
1	受託候補者	11	83.7	選定
2	M社	21	79.0	選定
3	C社	25	75.7	選定
3	F社	25	75.7	選定
5	E社	27	74.7	選定
6	D社	27	74.2	選定
7	N社	39	71.0	
8	O社	40	67.5	
9	H社	57	62.5	
10	G社	58	60.0	
11	I社	62	56.7	
12	J社	67	53.2	
13	A社	76	49.2	
14	B社	84	45.2	
15	K社	85	45.0	

(3) ヒアリング結果（同年7月1日及び同月2日に審査会を開催し、受託候補者1者を特定）

順位	社名	評価点	審査点	審査結果
1	受託候補者	13	82.7	特定
2	F社	14	81.7	
3	C社	16	79.0	
4	M社	18	80.0	
5	D社	27	74.5	
6	E社	35	67.0	

※「評価点」の低い順に記載しています。

※ 各審査委員が審査基準等に従って採点した「審査点」の高い者から順位を付け、これを各審査委員の「順位点」（1位＝1点、2位＝2点、3位＝3点…）とし、各委員の「順位点」を合計したものが各企画提案の「評価点」となります。

3 受託候補者の特定理由

多数の企画提案書を提出いただいたため、神居古潭 魔神伝説AR整備事業公募型プロポーザル実施要領に第9-2(2)カに基づき、ヒアリング対象者として5者程度を選定するために令和8年6月16日に書類審査及び評価を行い、評価点の上位6者をヒアリング対象者として選定しました。

その後、令和8年7月1日及び同月2日に開催した審査会において、神居古潭 魔神伝説AR整備事業公募型プロポーザル実施要領に基づき審査及び評価を行った結果、評価点の最も高かった企画提案者を受託候補者として特定しました。

4 担当

旭川市教育委員会社会教育部文化振興課（担当：小川）

電 話：0166-25-7558